**附件4：**

## 参赛项目文件及模型文件要求

1. 提交原创项目的工程文件

工程文件是包含整个项目的文件夹或归档文件，其中包括所有项目工程文件、贴图、说明文档等。确保所有文件都组织有序，以便评审人员能够轻松理解项目结构和组织。

2. 提交原创模型的工程文件和FBX文件：

参赛人员提交的模型应均为原创模型，其中包括乡土植物模型、景观小品模型和其他单体模型，模型质量影响评分。

所有模型文件需要进行优化，参赛人员应对mesh模型的几何网格进行改进，以提高性能、降低资源消耗、改善渲染效果或满足特定的应用需求。优化可以涉及多个方面，包括减少面数、合并顶点、调整拓扑结构等。

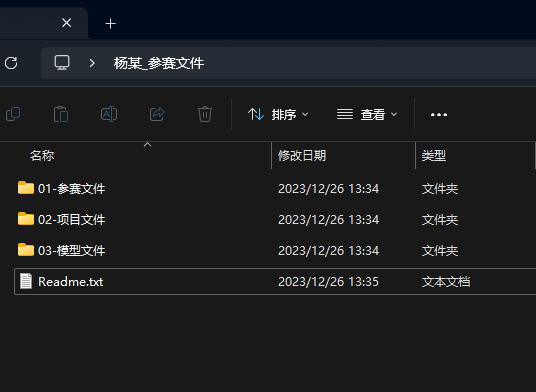
确保提交相关的工程文件（例如，使用的建模软件项目文件，如Blender、Maya、3Dmax、C4D等）以及对应的FBX文件。这确保了评审人员能够查看和评估每个模型的制作过程和细节。

3. 文件组织：

确保整洁有序，所有文件和文件夹都应该有清晰的命名和结构，以便评审人员能够轻松找到他们需要的信息。

需提交一个详细的Readme文件，包含参赛人员姓名、单位、联系方式、项目的简要介绍、使用的工具软件等信息。这有助于评审人员更好地理解你的项目。

4.压缩文件：

最后将文件合并为一个归档文件夹并压缩（如ZIP或RAR），以便更容易上传和下载。如下图所示。

5.建模过程中如遇难题，我司可提供技术帮助，免费进行技术课程培训，具体可咨询沈老师18281501970。